

*****RESIDENCIAL GONZALEZ V2*****

Edificio creado por Gonzalo de Dios el 19 de Diciembre de 2014



Edificio residencial, creado a petición de Victor Gonzalez, de CSC, hay dos versiones, R\$\$ y landmark.

VERSION V2:

Reconstrucción total del modelo.

Añadida versión landmark decorativa.

VERSION LANDMARK (DECORATIVA):

Coste const: 0.

Coste mant: 0.

Inflamabilidad: 40.

Cantidad de contaminación: Aire 3, Agua 3, Basura 15, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 2, Radiación 0.

Energía consumida: 5.

Agua consumida: 10.

Tamaño: 3*4.

VERSION R\$\$:

Habitantes: 490.

Riqueza: \$\$.

Inflamabilidad: 40.

Cantidad de contaminación: Aire 3, Agua 3, Basura 15, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 2, Radiación 0.

Energía consumida: 5.

Agua consumida: 10.

Tamaño: 3*4.

INSTALACION:

Extrae los archivos sc4lot sc4desc y sc4model en C:\Documents and Settings\Propietario\Mis documentos\SimCity 4\Plugins (o en donde tu juego guarde los plugins descargados).

En el caso de querer quitarlo, solo borra esos archivos.

Agradezco la ayuda ofrecida por el foro de www.capitalsimcity.com

Estos diseños ha sido probado bajo simcity 4 hora punta.